



WHITE WHISKY



Niveau :

Chorégraphe: French Cowgirls:Chrystel DURAND,
TexasVal, Séverine Fillion (nov2018)

Type : Danse en ligne

Musique: White Whisky (Didier Beaumont)

Temps : 32 count, 2 murs

SECTION 1 1À8 FRKICK BALL SIDE POINT, SWITCHES POINT & HEEL, COASTER STEP, STEP 1/4 TURN

1&2 Kick PD devant, revenir sur ballPD à côté du PG, PG pointe à G
&3 Step PG à côté PD, PD pointe à D
&4 Step PD à côté PG, talon G touche devant
5&6 Step PG derrière, PD rejoint PG, step PG devant
7-8 Step PD devant, ¼tour à G et revenir sur PG(9h)

SECTION 2 9À16 VAUDEVILLE X 2, ROCK STEP FORWARD,SHUFFLE 1/2 TURN

1&2PD croise devant PG, step PG à G, talon D touche en diagonale avant D
&3&4 Step PD à côté PG, PG croise devant PD, step PD à D, talon G touche en diagonale avant G
&5-6 Step PG à côté de PD, step PD devant, revenir sur PG
7&8 ½tour à D et pas chassé devant (D, G, D)(3h)

SECTION 3 17À24 SCISSOR STEP X 2, 1/4 TURN X 2, CROSS ROCK

1&2 Step PG à G, PD rejoint PG, PG croise devant PD
3&4 Step PD à D, PG rejoint PD, PD croise devant PG
5-6 ¼tour à D et step PG derrière, ¼tour à D et step PD à D (9h)
7-8 PG croise devant PD, revenir sur PD

SECTION 4 25À32 SHUFFLE 1/4 TURN, FULL TURN, STEP FORWARD, TOUCH, COASTER STEP

1&2 ¼tour à G et pas chassé devant (G, D, G) (6h)
3-4 ½tour à G et step PD derrière, ½tour à G et step PG devant (6h)
5-6 Step PD devant, PG touche derrière PD
7&8 Step PG derrière, PD rejoint PG, step PG devant

TAG :

à la fin des murs 1(à 6h), 3, 5, 7, 9 (à 12h)

SECTION 1 1À8 SHUFFLE FORWARD,STEP 1/2 TURN, SHUFFLE 1/2 TURN, COASTER STEP

1&2 Pas chassé devant (D, G, D)
3-4 Step PG devant, ½tour à D et revenir sur PD
5&6 ½tour à D en pas chassé (G, D, G)
7&8 Step PD derrière, PG rejoint PD, step PD devant

SECTION 2 9À16 FORWARD OUT OUT-IN IN, SWIVET X2, TRIPLE DIAGONALLY IN PLACE X 2

&1 Step PG devant sur le talon, step PD devant sur le talon

&2 Revenir PG au centre, revenir PD au centre

&3&4 Swivet à D, swivet à G

5&6 Pas chassé sur place (D, G, D) corps orienté en diagonale avant D

7&8 Pas chassé sur place (G, D, G) corps orienté en diagonale avant G

Uniquement à la fin du 1ermur, remplacer (7&8 pas chassé sur place)par:7&8Pas chassé avec
½tour à G (G, D, G) pour revenir à 12h

RECOMMENCEZ AU DEBUT