

GOD IS GOOD

(Avril 2018)



Chorégraphe: The Dreamers

Musique: Paul Overstreet - God Is Good Temps: 64 Temps, 2 murs, 6 Restarts, 1 Tag,

Description de la danse :

1er Mur 32 temps Restart (12:00)

2eme Mur: 64 Temps 3eme Mur: 64 Temps

4 eme Mur: 32 temps Restart (12:00) 5 eme Mur: 32 temps Restart (12:00)

6 eme Mur: 64 Temps 7 eme Mur: 64 Temps

8 eme Mur: 32 temps Restart (12:00 9 eme Mur: 32 temps Restart (12:00)

10eme Mur: 64 temps

11 eme Mur: TAG 24 temps + 32 derniers temps

12 eme Mur: 32 temps Restart (12:00)

13eme Mur: 64 Temps

14eme Mur: 48 Temps (Finir à 12.00 Stomp PG devant)

Section 1 1-8 ROCKING CHAIR (R), KICK TWICE (R), ROCK STEP BACK (R)

1-2 PD devant, revenir PDC sur PG

3-4 PD derrière, revenir PDC sur PG 5-6 Kick PD devant, Kick PD devant

7-8 PD derrière, revenir PDC sur PG

Section 2 9-16 STOMP x 2 (R), SWIVET (R) SWIVET (L), HEEL HOOK BEHIND (R)

1-2 Stomp PD, stomp PD

3-4 (poids sur les talons) pivoter pointes vers la droite-revenir au centre

5-6(poids sur les talons) pivoter pointes vers la gauche-revenir au centre

7-8 PD talon devant, hook PD derriere PG

Section 3 16-24 GRAVEPINE (R) ROLLING GRAVEPINE (L)

1-2 PD à droite, PG derrière PD

3-4 PD à droite, pointe PG à coté PD

5-6 ¼ tour à G PG devant, ½ tour à G PD derrière

7-8 1/4 tour à G PG à gauche, scuff PD

Section 4 25-32 ROCK STEP FORWARD (R), STEP BACK (R), HOLD, COASTER STEP (L), HOLD

1-2 PD devant, revenir PDC sur PG

3-4 PD derrière, pause

5-6 Reculer PG, reculer PD à coté PG

7-8 Avancer PG, pause

Association Varoise de Danse Country

Section 5 33-40 KICK, HOOK, KICK, TOE BACK, ½ TURN (R)&HEEL, SHUFFLE(L), ½ TURN (R)

- 1-2 Kick PD devant, hook PD devant PG
- 3-4 Kick PD devant, touche pointe PD à droite,
- 5-6 ½ Tour à D Talon D devant, ramener PD à coté PG
- 7-8 Shuffle PG-PD-PG avec ½ tour à droite

Section 6 41-48 ROCK STEP BACK (R), ½ TURN (L), SHUFFLE (R), ½ TURN (L), ROCK STEP BACK (L), ½ TURN (L), STEP BACK (L), SCUFF

- 1-2 PD derrière, revenir PDC sur PG
- 3-4 1/2 tour à G, shuffle PD-PG-PD,
- 5-6 ½ tour à G, PG devant, revenir PDC sur PD
- 7-8 ½ tour à G, PG devant, scuff PD

Section 7 49 – 56 WEAVE (R), ROCK SIDE CROSS (R), HOLD

- 1-2 PD à droite, PG derrière PD
- 3-4 PD à droite, PG croisé devant PD
- 5-6 Rock PD à droite, revenir PDC sur PG
- 7-8 Croiser PD devant PG, pause 2

Section 8 57 – 64 WEAVE (L), ROCK SIDE CROSS (L), HOLD

- 1-2 PG à gauche, croiser PD derrière PG
- 3-4 PG à gauche, croiser PD devant PG
- 5-6 Rock PG à gauche revenir PDC sur PD
- 7-8 Croiser PG devant PD, pause

Tag: 24 Temps mur 11 (6.00) et on reprend à partir de la section 5 SLIDE FWD DGY (R) HOLD x2, SLIDE SIDE (L), HOLD x2, SLIDE BACK DGY (R) HOLD x2,

SLIDE FWD DGY (R) HOLD x2, SLIDE SIDE (L), HOLD x2, SLIDE BACK DGY (R) HOLD x2, SLIDE SIDE (L) HOLD x2

- 1-6 Glisser PD devant diagonale Droite, ramener PG, 2 temps de pause
- 7-12 Glisser PG à gauche, ramener PD,2 temps de pause
- 13-18 Glisser PD derrière diagonale Droite ,Ramener PG,2 temps de pause
- 19-24 Glisser PG à gauche, ramener PD ,2 temps de pause

Note: Apres le tag (6.00) on fera les 32 times (33-64), pour finir le mur 11 (12.00)

Restarts:

1er Mur: après les 32 temps(12.00) 4ème Mur: après les 32 temps(12.00) 5ème Mur: après les 32 temps(12.00) 8ème Mur: après les 32 temps(12.00) 9ème Mur: après les 32 temps(12.00) 12ème Mur: après les 32 temps(12.00)

Final:

14ème mur: au temps 48 au lieu du scuff on fera un stomp PD devant (12.00)

RECOMMENCER AU DEBUT