



CITY OF NEW ORLEANS



Niveau :

Chorégraphe : Daisy Simmons

Musique: City of New Orleans par ROCH VOISIN

Version en anglais Commencer sur les paroles

Type: Ligne

Temps : 64 Comptes - 4 murs

SECTION 1 1 à 6

1 – 2	PG à gauche, PD près de PG
3 – 4	PG devant, hold
5 – 6	PD à droite, PG près de PD
7 – 8	PD derrière, hold

RUMBA BOX

SECTION 2 7 à 12

1 – 2	PG derrière, lock PD devant PG
3 – 4	PG derrière, kick D devant
5 – 6	PD derrière, PG près de PD
7 – 8	PD devant, hold

LEFT LOCK STEP BACK, KICK, COASTER STEP

SECTION 3 13 à 18

1 – 2	PG devant, lock PD derrière PG
3 – 4	PG devant, scuff D devant
5 – 6	PD devant, lock PG derrière PD
7 – 8	PD devant, scuff G devant

LEFT LOCK STEP FORWARD, SCUFF, RIGHT LOCK STEP FORWARD, SCUFF

SECTION 4 19 à 24

1 – 2	PG à gauche, PD près de PG
3 – 4	Croiser PG devant PD, hold
5 – 6	¼ tour à gauche avec PD derrière, ¼ tour à gauche avec PG à gauche
7 – 8	PD devant, hold

LEFT SCISSOR, ¼ TURN LEFT TWICE, STEP FORWARD

SECTION 5 25 à 31

1 – 2	Rock step G à gauche, revenir sur PD
3 – 4	Croiser PG devant PD, hold
5 – 6	Rock step D à droite, revenir sur PG
7 – 8	Croiser PD devant PG, hold

SIDE-ROCK-CROSSES TWICE (MOVING FORWARD)

SECTION 6 32 à 36 LEFT TREAPLE STEP FORWARD, RIGHT MAMBO FORWARD

1 – 2 PG devant, ramener PD près de PG
3 – 4 PG devant, hold
5 – 6 Rock step D devant, revenir sur PG
7 – 8 PD derrière, hold

SECTION 7 37 à 42 SAILOR STEP ¼ TURN LEFT, ROCK FORWARD, RECOVER, ½ TURN RIGHT

1 – 2 Croiser PG derrière PD, ¼ tour à gauche avec PD à droite
3 – 4 PG devant, hold
5 – 6 Rock step D devant, revenir sur PG
7 – 8 ½ tour à droite avec PD devant,

SECTION 8 43 à 48 LEFT TREAPLE STEP FORWARD, TREAPLE TURN LEFT

1 – 2 PG devant, ramener PD près de PG
3 – 4 PG devant, hold
5 – 6 ½ tour à gauche avec PD derrière, ½ à gauche avec PG devant
7 – 8 PD devant, hold

TAG

Après le 3ème et 7ème mur ajouter les pas suivants :

1 -2 Rock step G devant, revenir sur PD
3 – 4 PG derrière, hold
5 – 6 Rock step D derrière, revenir sur PG
7 – 8 PD devant, hold

RECOMMENCEZ AU DEBUT